

ใบสมัครการแข่งขันทางวิทยาศาสตร์

วันที่ ๑๘ สิงหาคม ๒๕๕๔

ณ ศูนย์วิทยาศาสตร์เพื่อการเรียนรู้ องค์การบริหารส่วนจังหวัดเพชรบูรณ์

.....

- ระดับประถมศึกษา ชั้นปีที่ ๑ - ๓ หรืออายุไม่เกิน ๙ ปี
- ระดับประถมศึกษา ชั้นปีที่ ๔ - ๖ หรืออายุไม่เกิน ๑๒ ปี
- ระดับมัธยมศึกษาตอนต้น ม. ๑ - ๓ หรืออายุไม่เกิน ๑๕ ปี
- ระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย ม. ๔ - ๖ หรืออายุไม่เกิน ๑๘ ปี
- ระดับบุคคลทั่วไป ไม่จำกัดอายุ

ประเภทการแข่งขัน.....

ชื่อโรงเรียน.....

ชื่อทีม.....

๑.ชั้น.....อายุ.....ปี

๒.ชั้น.....อายุ.....ปี

๓.ชั้น.....อายุ.....ปี

๔.ชั้น.....อายุ.....ปี

๕.ชั้น.....อายุ.....ปี

อาจารย์ผู้ควบคุม

๑.หมายเลขโทรศัพท์.....

๒.หมายเลขโทรศัพท์.....

หมายเหตุ ส่งใบสมัครก่อนวันที่ ๑๒ สิงหาคม พ.ศ. ๒๕๕๔

การแข่งขันผู้เข้าแข่งขันต้องมาลงทะเบียนในวันที่ ๑๘ ส.ค. 54 เวลา ๐๗.๓๐ น. - ๐๘.๐๐ น. ณ ศูนย์วิทยาศาสตร์
เพื่อการเรียนรู้ องค์การบริหารส่วนจังหวัดเพชรบูรณ์

ติดต่อสอบถามรายละเอียดได้ที่ ศูนย์วิทยาศาสตร์เพื่อการเรียนรู้ องค์การบริหารส่วนจังหวัดเพชรบูรณ์

โทรศัพท์ ๐๕๖ - ๗๒๕๕๓๐ หรือ กองการศึกษาฯ โทร/แฟกซ์ ๐๕๖ - ๗๒๕๕๐๗

การแข่งขันเครื่องบินกระดาษพับ

1. คุณสมบัติผู้เข้าร่วมแข่งขัน

1. ระดับประถมศึกษา ชั้นปีที่ 1 – 3 หรืออายุไม่เกิน 9 ปี
2. ระดับบุคคลทั่วไป ไม่จำกัดอายุ

2. ประเภทการแข่งขัน

ประเภทร่อนนาน เดี่ยว 1 คน

3. กติกาทั่วไป

- ผู้เข้าแข่งขันต้องพับเครื่องบินกระดาษด้วยตนเองโดยใช้กระดาษขนาด A4 ที่ทางคณะกรรมการได้จัดไว้ให้เท่านั้น

- ห้ามตัดปะ หรือติดกาวเครื่องบินกระดาษ
- ห้ามดัดแปลงเครื่องบินกระดาษ เช่น การติดที่ถ่วงน้ำหนักหรือทำสิ่งที่มีผลคล้ายถ่วงน้ำหนัก การขัดด้วยตะไบ เป็นต้น
- สามารถร่อนเครื่องบินกระดาษต่างลำกันในแต่ละครั้งของการร่อนจับเวลาได้
- ในกรณีเจตนาที่จะถ่วงเวลา อาจถูกพิจารณาตัดสิทธิ์การแข่งขัน

4. การแข่งขัน

- จับเวลาเป็นวินาทีถึงทศนิยม 2 ตำแหน่ง จากคณะกรรมการอย่างน้อย 2 ท่าน แล้วหาค่าเฉลี่ย
- จับเวลาตั้งแต่ร่อนออกจากมือ จนตกสัมผัสพื้น
- ในกรณีที่เครื่องบินกระดาษค้างอยู่ในที่สูง จะใช้เวลาขณะนั้นเป็นสถิติ (หรือผู้เข้าแข่งขันสามารถแจ้งขอร่อนใหม่ได้)
- ในกรณีที่เครื่องบินกระดาษบินไปชนกรรมการจับเวลาหรือผู้เข้าแข่งขันอื่นแล้วตกถึงพื้น จะใช้เวลาขณะนั้นเป็นสถิติ
- อนุญาตให้ร่อนทดสอบในสนามแข่งขันได้ไม่เกิน 2 ครั้ง (เฉพาะร่อนในแนวระดับ) โดยต้องแจ้งกรรมการก่อน
- รอบคัดเลือก ร่อนได้ 2 ครั้ง เอาเวลาที่ดีที่สุดเป็นสถิติ
- รอบชิงชนะเลิศ ร่อนได้ 3 ครั้ง เอาเวลาที่ดีที่สุดเป็นสถิติ

5. รางวัลการแข่งขัน

5.1. รอบคัดเลือก

คัดเลือก 10 คนที่ได้เวลาที่ดีที่สุดตามลำดับ เพื่อแข่งขันรอบชิงชนะเลิศ

5.2. ประเภทร่อนนาน ระดับประถมศึกษาปีที่ 1 – 3 หรืออายุไม่เกิน 9 ปี

- รางวัลชนะเลิศ เงินสดจำนวน 2,000.- บาท พร้อมเกียรติบัตร
- รางวัลรองชนะเลิศ ลำดับที่ 1 เงินสดจำนวน 1,500.- บาท พร้อมเกียรติบัตร

-รางวัลรองชนะเลิศ ลำดับที่ 2	เงินสดจำนวน	1,000.- บาท	พร้อมเกียรติบัตร
5.3 ประเภทร่อนนาน	ระดับบุคคลทั่วไป	ไม่จำกัดอายุ	
-รางวัลชนะเลิศ	เงินสดจำนวน	2,000.- บาท	พร้อมเกียรติบัตร
-รางวัลรองชนะเลิศ ลำดับที่ 1	เงินสดจำนวน	1,500.- บาท	พร้อมเกียรติบัตร
-รางวัลรองชนะเลิศ ลำดับที่ 2	เงินสดจำนวน	1,000.- บาท	พร้อมเกียรติบัตร

กติกาการแข่งขันเครื่องร่อนพุงด้วยมือ

1. ชื่อกิจกรรม การแข่งขันเครื่องร่อนพุงด้วยมือ

2. ประเภทของการแข่งขัน

การแข่งขันแบ่งออกเป็น 2 ประเภท คือ

1. ระดับมัธยมศึกษาตอนต้น ม. 1 – 3 หรืออายุไม่เกิน 15 ปี
2. ระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย ม. 4 – 6 หรืออายุไม่เกิน 18 ปี

3. คุณสมบัติของผู้เข้าร่วมแข่งขัน

- 3.1 เป็นนักเรียนระดับมัธยมศึกษาตอนต้นและตอนปลาย
- 3.2 ผู้เข้าแข่งขันจะต้องเป็นทีม ทีมละ 3 คน

4. อุปกรณ์การแข่งขัน

องค์การบริหารส่วนจังหวัดเพชรบูรณ์ จัดเตรียมให้

5. กติกาการแข่งขัน

5.1 ตัวเครื่องร่อน

- เครื่องร่อนจะต้องทำจากวัสดุต่อไปนี้

ปีก - ใช้โฟม

ลำตัว - ใช้โฟม

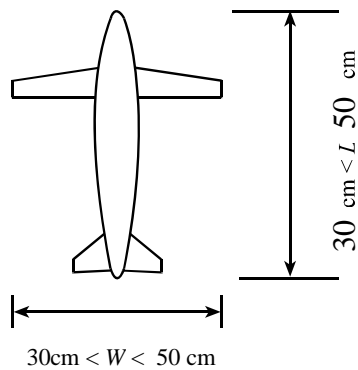
น้ำหนักถ่วง - ใช้ดินน้ำมัน

โดยปีกสามารถยึดกับลำตัว โดยใช้กาว เทป หรือยางรัดก็ได้

- ขนาดของเครื่องมีข้อจำกัด ดังนี้

ปีก - ความยาวไม่ต่ำกว่า 30 ซม. และไม่เกิน 50 ซม.

ลำตัว - ความยาวไม่ต่ำกว่า 30 ซม. และไม่เกิน 50 ซม.



- สามารถทำเครื่องสำรอง 1 เครื่อง ซึ่งจะต้องมีการออกแบบ ขนาดรวมทั้งวัสดุเหมือนกับเครื่องจริงทุกอย่าง (เครื่องจริงต้องทำการสร้างให้เสร็จเรียบร้อยก่อนการแข่งขัน)
- เครื่องร่อนที่มีคุณสมบัติไม่ครบตามรายละเอียดข้างต้นจะไม่ได้รับอนุญาตให้เข้าแข่งขัน ตัวอย่างเครื่องที่ไม่อนุญาต เช่น เครื่องร่อนกระดาษพับ จานบิน หรือ จรวดพับกระดาษ เป็นต้น

6. การแข่งขัน

- ทั้งเครื่องร่อนจริง และเครื่องร่อนสำรองจะต้องลงทะเบียนพร้อมกัน โดยที่เครื่องร่อนจริงจะได้หมายเลข 1 ส่วนเครื่องร่อนสำรองได้หมายเลข 2
- จะอนุญาตให้มีการทดสอบก่อนการแข่งขัน 15 นาที
- การปล่อยเครื่องจะต้องปล่อยด้วยมือเท่านั้น ห้ามใช้อุปกรณ์อื่นช่วย แต่ครั้งจะใช้คนไม่เกิน 2 คน
- ผู้แข่งขันมีโอกาสปล่อยเครื่องร่อน 3 ครั้ง โดยจะนับเอาเวลาที่ดีที่สุด โดยนำเวลาจากคณะกรรมการอย่างน้อย 2 ท่านแล้วหาค่าเฉลี่ยโดยนับจุดทศนิยม 2 หลักโดยไม่ปัดจุด
- ในการแข่งขันหากว่าในการปล่อยครั้งแรก เครื่องร่อนเกิดความเสียหายทางคณะกรรมการจะเปิดโอกาสให้สามารถทำการซ่อมแซมได้ (จะต้องทำการซ่อมแซมเสร็จก่อนการแข่งขันครั้งต่อไป) แต่หากว่าเครื่องร่อนไม่สามารถทำการซ่อมแซมได้ ทางคณะกรรมการจะอนุญาตให้ใช้เครื่องสำรองแทน ทั้งนี้อยู่ในดุลยพินิจของกรรมการเท่านั้น
- การปล่อยเครื่องร่อนต้องอยู่ในจุดปล่อยที่กำหนดเท่านั้น จะเริ่มจับเวลา ตั้งแต่เครื่องร่อนออกจากมือ
- ทั้งนี้คำตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นสิทธิ์ขาด

หมายเหตุ หลักการและตัวอย่างเครื่องร่อนสามารถหาได้จากเว็บไซต์

ตัวอย่างเว็บไซต์เกี่ยวกับเครื่องร่อน

<http://www.wcaero.fsnet.co.uk/galleryglider2002.html>

<http://www.winstonscience.org/wsci/2002/eventpages/balsa.htm>

ภาพตัวอย่างเครื่องร่อนจากเว็บไซต์



7. เกณฑ์การตัดสิน

- ตัดสินจากเวลาที่ตีที่สุด จากการพุ่งทั้ง 3 ครั้ง

8. รางวัลการแข่งขัน

1. เงินรางวัล แบ่งได้ดังนี้

1.1 ระดับมัธยมศึกษาตอนต้น ม. 1-3 หรืออายุไม่เกิน 15 ปี

-รางวัลชนะเลิศ

เงินสดจำนวน 2,000.-บาท พร้อมเกียรติบัตร

-รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 1	เงินสดจำนวน	1,500.-บาท	พร้อมเกียรติบัตร
-รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 2	เงินสดจำนวน	1,000.-บาท	พร้อมเกียรติบัตร

1.2 ระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย ม. 4–6 หรืออายุไม่เกิน 18 ปี

-รางวัลชนะเลิศ	เงินสดจำนวน	2,000.-บาท	พร้อมเกียรติบัตร
-รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 1	เงินสดจำนวน	1,500.-บาท	พร้อมเกียรติบัตร
-รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 2	เงินสดจำนวน	1,000.-บาท	พร้อมเกียรติบัตร

การแข่งขันการออกแบบโครงสร้างสะพานจำลอง

1. วัตถุประสงค์

- 1.1 เพื่อสร้างกิจกรรมส่งเสริมการใช้ความรู้ทางด้านวิทยาศาสตร์เทคโนโลยี
- 1.2 เพื่อสร้างกิจกรรมส่งเสริมการใช้ความรู้ทางด้านวิศวกรรมศาสตร์
- 1.3 เพื่อเป็นการส่งเสริมความคิดสร้างสรรค์ให้นักเรียนระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย
- 1.4 เพื่อเป็นการสนับสนุนให้นักเรียนนำความรู้พื้นฐานทางวิศวกรรมมาใช้ในการออกแบบโครงสร้างสะพาน

2. คุณสมบัติของผู้เข้าร่วมแข่งขัน

- 2.1 เป็นนักเรียนระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย ม. 4 – 6 หรืออายุไม่เกิน 18 ปี
- 2.2 ผู้เข้าแข่งขันจะต้องเป็นทีม ทีมละ 3 คน

3. กติกาการแข่งขัน

- 3.1 สะพานที่สร้างในการแข่งขันต้องเป็นแบบ Simple support มีระยะสะพาน (Span) ห่างขอบโต๊ะแต่ละข้าง ยาว 80 cm
- 3.2 สะพานที่สร้างต้องมีความยาวทั้งหมดขนาด 100 cm
- 3.3 ไม้ไอศกรีม(Member) ที่ใช้สร้างสะพานคือ ไม้ไอศกรีม ยาว 11 x 2 cm จำนวน 1,000 ชิ้น
- 3.4 อนุญาตให้แต่ละ Member ในสะพาน ต้องมีความหนาไม่เกิน 2 ชั้น (นั่นคือห้ามนำไม้มาประกบกันมากกว่า 2 ชั้นเด็ดขาด)
- 3.5 จุดเชื่อมต่อระแนง(Joint) ที่ใช้ต่อทาบระหว่าง Member ต้องมีความยาวไม่เกิน 3 cm
- 3.6 ชั้นของ Member ที่ใช้ต่อเป็น Joint ต้องไม่เกิน 3 ชั้น หรือไม่เกิน 6 ชั้น
- 3.7 ในการแข่งขัน ไม่อนุญาตให้ใช้ อุปกรณ์ในการจับยึดใดๆ เช่น ปากกาจับชิ้นงาน ครีมล๊อค
- 3.8 ในการแข่งขัน ไม่อนุญาตให้ทำการเปลี่ยนแปลงรูปร่างและขนาดของไม้ไอศกรีมภายในโครงสร้าง ห้ามทำการแปรรูป ตัด เจาะรู ทำเป็นรูปกลม อนุญาตให้ตัด ให้โค้งงอได้ แต่ที่บริเวณปลายโครงสร้าง อนุญาตให้สามารถตัดไม้ไอศกรีมได้ เพื่อให้สะพานได้ขนาดตามที่กำหนด

3.9 สะพานที่สร้าง ต้องสามารถวางอุปกรณ์เพื่อใช้ทำการทดสอบน้ำหนักได้ โดยการวางอุปกรณ์ทดสอบน้ำหนักทำได้ 2 ลักษณะ คือ

3.9.1. ใช้ขอเกี่ยวกับแท่นรับน้ำหนักที่จุดกึ่งกลางสะพาน

3.9.2. ใช้เหล็กวางพาดกลางสะพานแล้วใช้ขอเกี่ยวรับน้ำหนัก 2 จุด ที่ปลายของเหล็กพาดในการทดสอบน้ำหนักสะพานนี้ ทางคณะกรรมการจะให้แต่ละทีมเป็นผู้เรียกน้ำหนัก และวางน้ำหนักบนตุ้มห้อยน้ำหนักเอง โดยการวางน้ำหนักในครั้งแรกต้องวางน้ำหนักมากกว่า 10 kg ขึ้นไป โดยให้โอกาสในการเรียกน้ำหนักเพิ่ม จำนวน 2 ครั้ง โดยแต่ละครั้งต้องสามารถรับน้ำหนักได้เป็นเวลามากกว่า 40 วินาที รวมแล้วจะต้องทดสอบน้ำหนักทั้งหมด 3 ครั้ง โดยจะนำน้ำหนักที่สะพานสามารถรับได้สูงสุดจากการทดสอบไปใช้ในการคิดคะแนน

โดยต้องเป็นจุดกึ่งกลางของสะพาน และอยู่บนคานกลางของสะพานเท่านั้น

4. การแข่งขัน

1. แบ่งเป็นทีม ทีมละ 3 คน
2. อุปกรณ์ในการแข่งขัน เช่น กรรไกร คัตเตอร์ ไม้บรรทัด ให้แต่ละทีมจัดเตรียมมาเอง
3. ต้องใช้วัสดุตามที่คณะกรรมการจัดให้เท่านั้น หากฝ่าฝืนจะปรับแพ้ทันที
4. เวลาในการประกอบ ต้องไม่เกิน 4 ชั่วโมง (08.00 – 12.00 น.)

5. รายละเอียดและเกณฑ์ในการคิดคะแนน คะแนนเต็ม 100 คะแนนประกอบด้วย

5.1 คะแนนประสิทธิภาพในการรับ load ของสะพาน (e) 70 คะแนน

กำหนดให้ประสิทธิภาพ หรือ Efficiency (e) = W_{load} / W ของสะพาน (W มีหน่วยเป็น g) และสะพานต้องรับ 70 Load ได้อย่างน้อย 10 kg ขึ้นไปจึงจะได้คะแนน การคิดคะแนนทำโดยการการคิดเปอร์เซ็นต์ ทีมที่มีค่าประสิทธิภาพสูงสุดจะได้ 70 คะแนนเต็ม ส่วนทีมที่ได้ค่าประสิทธิภาพรองลงมา คะแนนที่ได้จะเป็นคะแนนจากการเทียบเปอร์เซ็นต์กับทีมที่ได้คะแนนสูงสุด

5.2 คะแนนความสูงของสะพาน 15 คะแนน

การวัดทำโดยการวางสะพานบนพื้นราบ แล้ววัดจากพื้นถึงจุดสูงสุดของสะพาน การคิดคะแนนความสูงสะพาน สะพานที่มีความสูงน้อยจะได้คะแนนมาก ดังนั้น ทีมที่สร้างสะพานที่มีความสูงน้อยที่สุดจะได้คะแนนเต็ม 15 คะแนน ส่วนทีมที่สะพานมีความสูงมากกว่า คะแนนก็จะลดลงโดยการเทียบเปอร์เซ็นต์ เช่นเดียวกับวิธีคิดคะแนนค่าประสิทธิภาพ

5.3 ความสวยงามตามแบบ Simple support 15 คะแนน

6. รางวัลการแข่งขัน

-รางวัลชนะเลิศ	เงินสดจำนวน	2,000.-บาท	พร้อมเกียรติบัตร
-รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 1	เงินสดจำนวน	1,500.-บาท	พร้อมเกียรติบัตร
-รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 2	เงินสดจำนวน	1,000.-บาท	พร้อมเกียรติบัตร

การแข่งขันคณิตคิดเร็วด้วยเกมส์ 24

1. วัตถุประสงค์

1. เพื่อให้นักเรียนได้ใช้ความรู้ความสามารถและไหวพริบในทางคณิตศาสตร์
2. เพื่อส่งเสริมให้นักเรียนเข้าร่วมกิจกรรมเกี่ยวกับการเสริมสร้างทางวิทยาศาสตร์

2. คุณสมบัติผู้เข้าร่วมแข่งขัน

1. ระดับประถมศึกษา ชั้นปีที่ 4 – 6 หรืออายุไม่เกิน 12 ปี
2. ระดับมัธยมศึกษาตอนต้น ม. 1 – 3 หรืออายุไม่เกิน 15 ปี

3. ลักษณะโครงการ

การแข่งขันคณิตคิดเร็วด้วยเกมส์ 24 ตามช่วงชั้น ใช้ความรู้ความสามารถในทางคณิตศาสตร์ แข่งขันกัน ภายในระยะเวลาที่กำหนด

4. กติกาการแข่งขัน

1. สถานศึกษาแต่ละแห่งมีสิทธิ์ส่งนักเรียนเข้าร่วมแข่งขันตามช่วงชั้นที่กำหนด ช่วงชั้นละ 1 คน
2. กรรมการจะเป็นผู้กำหนดโจทย์ตัวเลขจำนวน 4 ตัว
3. จำนวน 4 จำนวนที่กำหนด มาบวก ลบ คูณ หรือหาร ให้ได้ผลลัพธ์เป็น 24 แต้ม ใช้แต่ละจำนวนได้เพียงครั้งเดียว
4. นักเรียนที่ตอบเสร็จแล้วจะต้องเขียนวิธีทำในกระดาษคำตอบพร้อมทั้งยกกระดาษคำตอบขึ้น
5. หากนักเรียนที่ตอบเสร็จแล้วและยกกระดาษคำตอบขึ้นนั้นตอบผิด จะตกรอบทันที
6. นักเรียนที่ชนะการแข่งขัน ทุกระดับชั้น จะได้รับรางวัลพร้อมเผยแพร่ทาง ศูนย์วิทยาศาสตร์เพื่อการเรียนรู้องค์การบริหารส่วนจังหวัดเพชรบูรณ์

5. เกณฑ์การตัดสิน

การตัดสินพิจารณาจาก

- นักเรียนที่ตอบคำถามเกมส์ 24 ได้ไวที่สุด
- ผลการตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด

6. รางวัลการแข่งขัน

- ระดับประถมศึกษา ชั้นปีที่ 4 – 6 หรืออายุไม่เกิน 12 ปี
 - รางวัลชนะเลิศ เงินสดจำนวน 1,500.-บาท พร้อมเกียรติบัตร
 - รางวัลรองชนะเลิศอันดับที่ 1 เงินสดจำนวน 1,000.-บาท พร้อมเกียรติบัตร
 - รางวัลรองชนะเลิศอันดับที่ 2 เงินสดจำนวน 700.-บาท พร้อมเกียรติบัตร
- ระดับมัธยมศึกษาตอนต้น ม. 1 – 3 หรืออายุไม่เกิน 15 ปี
 - รางวัลชนะเลิศ เงินสดจำนวน 1,500.-บาท พร้อมเกียรติบัตร
 - รางวัลรองชนะเลิศอันดับที่ 1 เงินสดจำนวน 1,000.-บาท พร้อมเกียรติบัตร
 - รางวัลรองชนะเลิศอันดับที่ 2 เงินสดจำนวน 700.-บาท พร้อมเกียรติบัตร

การประกวดชุดรีไซเคิล
หนูน้อยวิทยาศาสตร์ ลดภาวะโลกร้อน
(ระดับประถมศึกษา)

1. คุณสมบัติผู้เข้าแข่งขัน

กำลังเรียนอยู่ในโรงเรียนระดับประถมศึกษา ชั้นปีที่ 4 – 6 หรืออายุไม่เกิน 12 ปี

2. ประเภทและจำนวนผู้เข้าแข่งขัน

2.1 แข่งขันประเภทเดี่ยว 1 คน

3. วิธีดำเนินการและรายละเอียดหลักเกณฑ์การแข่งขัน

อนุญาตให้ผู้เข้าแข่งขันจัดเตรียมชุดรีไซเคิลไว้ล่วงหน้าได้ และมาสวมชุดพร้อมเข้าประกวดในสถานที่แข่งขันก่อนการแข่งขันไม่น้อยกว่า 10 นาที และสามารถอธิบายถึงแรงบันดาลใจที่ประดิษฐ์ชุดขึ้นมา

4. เกณฑ์การให้คะแนน 100 คะแนน

4.1 ความคิดริเริ่มสร้างสรรค์ 50 คะแนน ประกอบด้วย

- | | |
|---|----------|
| 1) ความแปลกใหม่ของความคิด | 20 คะแนน |
| 2) ความยากง่ายในการประดิษฐ์ | 20 คะแนน |
| 3) การประยุกต์ใช้วัสดุเหลือใช้สามารถใช้งานได้จริง | 10 คะแนน |

4.2 ความสวยงาม 50 คะแนน ประกอบด้วย

- | | |
|---|----------|
| 1) ความละเอียด ประณีตของผลงาน | 15 คะแนน |
| 2) ความเรียบร้อยสมบูรณ์ของผลงาน | 15 คะแนน |
| 3) ขนาดของรูปทรงที่เหมาะสม | 10 คะแนน |
| 4) ความเข้ากันขององค์ประกอบของชุดเครื่องแต่งกายกับเครื่องประดับ | 10 คะแนน |

หมายเหตุ การตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด และขอเก็บผลงานที่ชนะเลิศไว้จัดแสดงนิทรรศการ

5. รางวัลการประกวด

- รางวัลชนะเลิศ	เงินสดจำนวน	2,000.-บาท	พร้อมเกียรติบัตร
- รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 1	เงินสดจำนวน	1,500.-บาท	พร้อมเกียรติบัตร
- รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 2	เงินสดจำนวน	1,000.-บาท	พร้อมเกียรติบัตร

การประกวดชุดรีไซเคิล
หนูน้อยวิทยาศาสตร์ ลดภาวะโลกร้อน
(มัธยมศึกษาตอนต้น)

1. คุณสมบัติผู้เข้าแข่งขัน

กำลังเรียนอยู่ในโรงเรียนระดับมัธยมศึกษาตอนต้น ม. 1 – 3 หรืออายุไม่เกิน 15 ปี

2. ประเภทและจำนวนผู้เข้าแข่งขัน

2.1 แข่งขันประเภทเดี่ยว 1 คน

3. วิธีดำเนินการและรายละเอียดหลักเกณฑ์การแข่งขัน

อนุญาตให้ผู้เข้าแข่งขันจัดเตรียมชุดรีไซเคิลไว้ล่วงหน้าได้ และมาสวมชุดพร้อมเข้าประกวดในสถานที่แข่งขันก่อนการแข่งขันไม่น้อยกว่า 10 นาที และสามารถอธิบายถึงแรงบันดาลใจที่ประดิษฐ์ชุดขึ้นมา

4. เกณฑ์การให้คะแนน 100 คะแนน

4.1 ความคิดริเริ่มสร้างสรรค์ 50 คะแนน ประกอบด้วย

- | | |
|---|----------|
| 1) ความแปลกใหม่ของความคิด | 20 คะแนน |
| 2) ความยากง่ายในการประดิษฐ์ | 20 คะแนน |
| 3) การประยุกต์ใช้วัสดุเหลือใช้สามารถใช้งานได้จริง | 10 คะแนน |

4.2 ความสวยงาม 50 คะแนน ประกอบด้วย

- | | |
|---|----------|
| 1) ความละเอียด ประณีตของผลงาน | 15 คะแนน |
| 2) ความเรียบร้อยสมบูรณ์ของผลงาน | 15 คะแนน |
| 3) ขนาดของรูปทรงที่เหมาะสม | 10 คะแนน |
| 4) ความเข้ากันขององค์ประกอบของชุดเครื่องแต่งกายกับเครื่องประดับ | 10 คะแนน |

หมายเหตุ การตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด และขอเก็บผลงานที่ชนะเลิศไว้จัดแสดงนิทรรศการ

5. รางวัลการประกวด

- | | | | |
|----------------------------|-------------|------------|------------------|
| - รางวัลชนะเลิศ | เงินสดจำนวน | 2,000.-บาท | พร้อมเกียรติบัตร |
| - รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 1 | เงินสดจำนวน | 1,500.-บาท | พร้อมเกียรติบัตร |
| - รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 2 | เงินสดจำนวน | 1,000.-บาท | พร้อมเกียรติบัตร |